

## **CONCEPTOS DE LENGUAJES**

### **Objetivos:**

Lograr que el alumno:

- Conozca los conceptos y principios que hacen al diseño e implementación de lenguajes de programación.

**Contenidos Mínimos:** Conceptos de los lenguajes de programación. Conceptos de Intérpretes y compiladores. Entidades y Ligaduras. Diseño de lenguajes. Entornos de programación. Tipos de Datos. Nociones básicas de sintaxis y semántica formal. Abstracción: Encapsulamiento, Herencia y Polimorfismo. Subprogramas.

**Carga Horaria:** 5 horas semanales.