

INGENIERÍA DE SOFTWARE I

Objetivos:

Lograr que el alumno:

- Conozca los problemas reales de desarrollo de sistemas, principalmente en la actividad de análisis, realizando la modelización de un sistema real.
- Conozca el modelo de diseño de proyectos de software.

Contenidos: Conceptos básicos de sistemas. Ciclo de vida del software. Análisis Estructurado, Modelización. Herramientas. Diagramas de Flujo de Datos. Diccionarios de Datos. El proceso de Análisis. Introducción al Diseño, Herramientas automatizadas. El rol del analista durante las etapas de programación y prueba. Modelo Orientado a objetos para análisis y diseño de proyectos. Modelo CRC. Modelos Objeto. Comportamiento y Objeto-Relación. UML y Patrones de Diseño.

Carga Horaria: 5 horas semanales.