

INGENIERÍA DE SOFTWARE II

Objetivos:

Lograr que el alumno:

- Conozca y aplique los métodos, técnicas y herramientas para diseño, desarrollo y mantenimiento de software

Contenidos: Técnicas y Estrategias de prueba de Software. Software y desarrollo de software. Ingeniería de Requerimientos y de Reingeniería. Arquitectura de Software. Concepto de calidad del software. Medición y Métricas. Modelos de Estimación. Gestión de Riesgos.

Carga Horaria: 3 horas semanales.