

TALLER DE LENGUAJES II

Objetivos:

Lograr que el alumno:

- Desarrolle aplicaciones trabajando sobre bases de datos en un entorno visual de programación.
- Implemente el diseño de una determinada aplicación orientada a Eventos y a Objetos.
- Trabaje sobre una plataforma de programación visual con acceso al desarrollo de distintos lenguajes.
- Desarrolle aplicaciones para distintos Sistemas Operativos y distinto Hardware.

Contenidos: Introducción al manejo del entorno de desarrollo multiplataforma, para distintos Sistemas Operativos y diferentes Hardware: Servidores, Desktop, Portátiles, Smartphones. Espacios de nombres. Clases, Objetos, Propiedades, Métodos, Eventos, Herencia y Polimorfismo. Trabajo con bases de datos. Acceso en modo Conectado y Desconectado. Conjunto de Datos (DataSet). Aplicaciones usando lenguaje SQL. Resolución de problemas de aplicación como una forma de acceder y usar estos conceptos.

Carga Horaria: 5 horas semanales.